**Backlog**

**Product backlog:**

Elaborado por: Ricardo Paredes Rangel

Aplicación: RecUP

La finalidad de esta aplicación es agilizar, eficientar y ordenar el proceso de recolección, almacenaje y entrega de artículos olvidados dentro del campus de una Universidad.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identificador (ID) de la Historia | Enunciado de la Historia | Alias | Estado | Dimensión/ Esfuerzo | Interacción (Sprint) | Prioridad | Comentarios |
| RC2 | Como: Seguridad Necesito: Que la aplicación se folie automáticamente cada vez que se abra, agregando un número a cada folio guardado. Con la finalidad de que cada artículo encontrado se ancle a un folio irrepetible y pueda ser localizado con ese folio dentro de la base de datos | Asignar Folio | Pendiente | 3 días | 1 | Alta | Este número de folio empezara del 00001 y se prolongara infinitamente |
| RC3 | Como Seguridad necesito que la aplicación permita iniciar sesión a 50 usuarios simultáneamente y una vez cerrada la aplicación Recuerde al usuario loggeado, con la finalidad de no registrase cada vez que se abra. | Inicio de Sesión | Pendiente | 5 días | 1 | Alta | En dado caso permitirá que la totalidad de guardias puedan estar loggeados al mismo tiempo |
| RC4 | Como: Seguridad. Necesito: Que la aplicación se pueda abrir simultáneamente hasta en 10 dispositivos y en todos se respete la foliación consecutiva y única. Con la Finalidad de que haya una sola numeración para todos los artículos encontrados | Folios Consecutivos y únicos | Pendiente | 4 días | 2 | Media | En dado caso hasta 10 guardias simultáneos pueden estar agregando información cada uno con folio diferente. |
| RC5 | Como Seguridad Necesito: que la aplicación al abrir de la opción de tomar fotografías del articulo encontrado, mínimo una, máximo 10 fotografías. Con la finalidad de dejar constancia de en donde y en que condición se encontró el artículo. | Toma de fotografías | Pendiente | 4 días | 2 | Media | Forzosamente se debe ingresar fotografías para dejar constancia de como se encuentran los artículos |
| RC6 | Como Seguridad, necesito que la aplicación de opción de anotar la fecha y hora de cuando se recoge el artículo, de opción de anotar el lugar y características del articulo y de opción de anotar el guardia que encontró y el guardia que recibe en caseta, con la finalidad de generar estadísticas semestrales. | Ingresar información | Pendiente | 3 días | 2 | Media | Información que servirá para llenar la base de datos y poder generar estadísticas por guardia. |
| RC7 | Como Seguridad necesito la creación de una base de datos capaz de recibir toda la información de la aplicación, almacenarla y capaz de acomodarla por medio de filtros, con la finalidad de guardar el histórico de cosas perdidas y generar reportes. | Creación de base de datos | Pendiente | 5 días | 3 | Alta | Esta base de datos debe estar alojada en los servidores del campus y disponible 24/7 |
| RC8 | Como Seguridad necesito que la aplicación una vez ingresada la información la envié vía internet a una base de datos donde se almacenara, con la finalidad de tener registro y generar estadísticas. | envió y almacenaje en base de datos. | Pendiente | 3 días | 3 | Media | Una vez captura la información en la aplicación al dar clic en enviar se enviará y guardará automáticamente en la base de datos |
| RC9 | Como Seguridad necesito que la base de datos se actualice en tiempo real cada que recibe un folio de la aplicación y se pueda consultar inmediatamente desde la PC de la bodega, con la finalidad poder recibir e ingresar el articulo a la bodega inmediatamente. | Consultar base de datos | Pendiente | 3 días | 3 | Alta | La información se recibirá y almacenará automáticamente, siendo capaz de gestionarse y consultarse inmediatamente desde una PC |
| RC10 | Como Seguridad necesito que la PC de la bodega tenga instalado un escaner de credenciales con la finalidad de escanear credenciales de las personas que reclaman algún articulo | Escáner en PC de bodega | Pendiente | 2 días | 4 | Baja | La fotografía de la credencial será tomada como prueba de a quien se entrega el articulo |
| RC11 | Como Seguridad necesito que al escoger un folio para entregarlo la aplicación de opción de escanear una credencial y al hacerlo de por entregado el artículo, con la finalidad ingresar esa información a la base de datos y tener registro de los artículos devueltos. | Entrega de artículos | Pendiente | 3 días | 4 | Media | Al escanear una credencial e indexar esa información a un folio, la base de datos permitirá dar por entregado el articulo y no permitirá modificaciones |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

**Sprint 1 (RC2)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID de la historia =RC2** | **Como Seguridad Necesito Que la aplicación se folie automáticamente cada vez que se abra, agregando un numero a cada folio guardado. Con la finalidad de que cada artículo encontrado se ancle a un folio irrepetible y pueda ser localizado con ese folio dentro de la base de datos** | | | | | | | | | |
| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Revisión del Sprint 1 |
| Tarea: Reunión con cliente para obtener necesidades de aplicación. | 20 | SCRUM Master y programador | Pendiente | 1.5 horas | 1.5 hora |  |  |  |  | 2 días del sprint 1 |
| Tarea: Desarrollar portada de aplicación la cual mostrara al abrirla, esta mostrara el logotipo de aplicación y el nombre de la persona registrada | 40 | Programador | Pendiente | 12 horas | 4 horas | 4 horas | 4 horas |  |  | 8 días del sprint 1 |
| Tarea: Desarrollar botón en portada con el nombre “Nuevo” al centro de la pantalla. Al tocar este botón la aplicación asignara un folio nuevo anclado al nombre de la persona registrada en ese dispositivo. | 50 | programador | Pendiente | 4 horas | 4 horas |  |  |  |  | 10 días del sprint 1 |
| Tarea: Hacer pruebas de funcionamiento del botón “nuevo” | 20 | Programador | Pendiente | 2 horas |  |  |  |  |  | 11 dias del primer sprint |
| **ID de la historia =RC3** | **Como Seguridad necesito que la aplicación permita iniciar sesión a 50 usuarios simultáneamente y una vez cerrada la aplicación Recuerde al usuario loggeado, con la finalidad de no registrase cada vez que se abra.** | | | | | | | | | |
| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Revisión del Sprint 1 |
| Tarea: Crear una base de datos con los nombres de los 50 guardias autorizados para registrarse e iniciar sesión. | 50 | Programador | Pendiente | 8 horas | 2 horas | 2 horas | 2 horas | 2 horas |  | 15 días del sprint 1 |
| Tarea: Programar pantalla de inicio de sesión, en donde solicite nombre de usuario y contraseña. | 60 | Programador | Pendiente | 6 horas | 2 horas | 2 horas | 2 horas |  |  | 18 días del sprint 1 |
| Tarea: Programar botón en pantalla de inicio que de la indicación a la aplicación de “recordar” al usuario la próxima vez que abra la aplicación. | 50 | Programador | Pendiente | 2 horas | 2 horas |  |  |  |  | 19 días del sprint 1 |
| Tarea: Programación de opción en la aplicación que permita “recordar” hasta 50 usuarios registrados inactivos, pero al solo iniciar la aplicación en su dispositivo se conecte con el nombre y contraseña ultima usada. | 40 | Programador | Pendiente | 8 horas | 2 horas | 2 horas | 2 horas | 2 horas |  | 22 días del sprint 1 |
| **ID de la historia =RC4** | **Como Seguridad necesito que la aplicación se pueda abrir simultáneamente hasta en 10 dispositivos y en todos se respete la foliación consecutiva y única. Con la Finalidad de que haya una sola numeración para todos los artículos encontrados** | | | | | | | | | |
| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Revisión del Sprint |
| Tarea: Desarrollar que la base de datos sea capaz de conectarse hasta con 10 dispositivos simultáneamente y asigne folio consecutivo de acuerdo con el orden en que cada uno de los dispositivos da clic en “folio nuevo” | 80 | Programador | Pendiente | 24 horas | 6 | 6 | 6 | 6 |  | 5 día del sprint 2 |
| Tarea: Desarrollar en la aplicación la capacidad para recibir y guardar la información de diez dispositivos de forma simultanea | 60 | Programador | Pendiente | 12 | 3 | 3 | 3 | 3 |  | 10 dias del sprint 2 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **ID de la historia =RC5** | **Como Seguridad Necesito: que la aplicación al abrir de la opción de tomar fotografías del articulo encontrado, mínimo una, máximo 10 fotografías. Con la finalidad de dejar constancia de en donde y en que condición se encontró el artículo.** | | | | | | | | | |
| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Revisión del Sprint |
| Tarea: Programar interfaz para que la aplicación abra la aplicación de cámara y de opción a tomar de una foto como mínimo y 10 como máximo, guardándola automáticamente en el folio actual. | 50 | Programador | Pendiente | 12 | 3 | 3 | 3 | 3 |  | 15 dias del sprint 2 |
| Tarea: Una vez tomadas las fotografías programar la opción de revisar fotografías y dar opción a borrar. | 30 | Programador | Pendiente | 4 horas | 2 horas | 2 horas |  |  |  | 17 dias del sprint 2 |
| Tarea: Programar opción de borra fotografías o guardar fotografías. | 20 | Programador | Pendiente | 4 horas | 2 horas | 2 horas |  |  |  | 20 dias del sprint 2 |
| Tarea: Hacer pruebas de opciones desarrolladas | 40 | Programador | Pendiente | 4 horas | 2 horas | 2 horas |  |  |  | 22 dias del sprint 2 |
| **ID de la historia =RC6** | **Como Seguridad, necesito que la aplicación de opción de anotar la fecha y hora de cuando se recoge el artículo, de opción de anotar el lugar y características del articulo y de opción de anotar el guardia que encontró y el guardia que recibe en caseta, con la finalidad de generar estadísticas semestrales.** | | | | | | | | | |
| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Revisión del Sprint |
| Tarea: Programar formulario con fecha, hora, lugar, descripción del articulo y quien recibe en bodega. | 50 | Programador | Pendiente | 16 horas | 4 horas | 4 horas | 4 horas | 4 horas |  | 26 dias del sprint 2 |
| Tarea: Hacer pruebas de opciones desarrolladas | 40 | Programador | Pendiente | 4 horas | 2 horas | 2 horas |  |  |  | 28 dias del sprint 2 |
| **ID de la historia =RC7** | **Como Seguridad necesito la creación de una base de datos capaz de recibir toda la información de la aplicación, almacenarla y capaz de acomodarla por medio de filtros, con la finalidad de guardar el histórico de cosas perdidas y generar reportes.** | | | | | | | | | |
| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Revisión del Sprint |
| Tarea: Desarrollo de base de datos alojada en servidores del campus, accesible 24/7/365 | 70 | Programador | Pendiente | 16 horas | 4 horas | 4 horas | 4 horas | 4 horas |  | 5 dias del sprint 3 |
| Tarea: Programar filtros en base de datos y poder generar reportes en base a filtros solicitados. | 50 | Programador | Pendiente | 8 horas | 2 horas | 2 horas | 2 horas | 2 horas |  | 10 dias del sprint 3 |
| Tarea: Hacer pruebas de opciones desarrolladas | 40 | Programador | Pendiente | 4 horas | 2 horas | 2 horas |  |  |  | 13 dias del sprint 3 |
| **ID de la historia =RC8** | **Como Seguridad necesito que la aplicación una vez ingresada la información la envié vía internet a una base de datos donde se almacenara, con la finalidad de tener registro y generar estadísticas.** | | | | | | | | | |
| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Revisión del Sprint |
| Tarea: Desarrollar protocolo de comunicación entre base aplicación y base de datos | 70 | Programador | Pendiente | 8 horas | 2 horas | 2 horas | 2 horas | 2 horas |  | 17 dias del sprint 3 |
| Tarea: Hacer pruebas de opciones desarrolladas | 40 | Programador | Pendiente | 4 horas | 2 horas | 2 horas |  |  |  | 19 dias del sprint 3 |
| **ID de la historia =RC9** | **Como Seguridad necesito que la base de datos se actualice en tiempo real cada que recibe un folio de la aplicación y se pueda consultar inmediatamente desde la PC de la bodega, con la finalidad poder recibir e ingresar el articulo a la bodega inmediatamente.** | | | | | | | | | |
| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Revisión del Sprint |
| Tarea: Desarrollar funcionalidad de guardado automático de información recibida a la base de datos. | 40 | Programador | Pendiente | 4 horas | 2 horas | 2 horas |  |  |  | 21 dias del sprint 3 |
| Tarea: Desarrollar opción a consultar datos inmediatamente después de haber subido la información desde la aplicación móvil | 40 | Programador | Pendiente | 4 horas | 2 horas | 2 horas |  |  |  | 23 dias del sprint 3 |
| Tarea: Instalación de base de datos en PC de bodega | 50 | Programador | Pendiente | 2 horas | 2 horas |  |  |  |  | 24 dias del sprint 3 |
| Tarea: Hacer pruebas de correcto funcionamiento de comunicación entre base de datos y aplicación | 40 | Programador | Pendiente | 4 horas | 2 horas | 2 horas |  |  |  | 26 dias del sprint 3 |
| **ID de la historia =RC10** | **Como Seguridad necesito que la PC de la bodega tenga instalado un escaner de credenciales con la finalidad de escanear credenciales de las personas que reclaman algún articulo** | | | | | | | | | |
| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Revisión del Sprint |
| Tarea: Cotizar escaners de credenciales y realizar compra | 40 | Programador | Pendiente | 6 horas | 2 horas | 2 horas | 2 horas |  |  | 4 dias del sprint 4 |
| Tarea: Instalación de hardware y software de escaner de credenciales | 40 | Programador | Pendiente | 2 horas | 2 horas |  |  |  |  | 5 dias del sprint 4 |
| Tarea: Desarrollar protocolo de comunicación entre el escaner y la base de datos | 60 | Programador | Pendiente | 12 horas | 3 horas | 3 horas | 3 horas | 3 horas |  | 9 dias del sprint 4 |
| Tarea: Hacer pruebas de correcto funcionamiento de comunicación entre base de datos y aplicación | 40 | Programador | Pendiente | 4 horas | 2 horas | 2 horas |  |  |  | 11 dias del sprint 4 |
| **ID de la historia =RC11** | **Como Seguridad necesito que al escoger un folio para entregarlo la aplicación de opción de escanear una credencial y al hacerlo de por entregado el artículo, con la finalidad ingresar esa información a la base de datos y tener registro de los artículos devueltos.** | | | | | | | | | |
| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Revisión del Sprint |
| Tarea: Desarrollar un buscador de artículos en la base de datos, con filtros de fecha, lugar, características o folio | 50 | Programador | Pendiente | 8 horas | 2 horas | 2 horas | 2 horas | 2 horas |  | 15 dias del sprint 4 |
| Tarea: Una vez localizado el articulo en la base de datos desarrollar que esta de opción de entrega, comunicándose con el escaner para tomar fotografías de la credencial. | 60 | Programador | Pendiente | 4 horas | 2 horas | 2 horas |  |  |  | 17 dias del sprint 4 |
| Tarea: Programar en la base de datos que una vez escaneada la credencial, guarde los datos en el folio correspondiente y lo marque como entregado, dejando de aparecer ese folio en todos los filtros menos en el filtro de entregados | 70 | Programador | Pendiente | 6 horas | 2 horas | 2 horas | 2 horas |  |  | 20 dias del sprint 4 |
| Tarea: Hacer pruebas de funcionamiento entre escaner y base de datos. | 40 | Programador | Pendiente | 4 horas | 2 horas | 2 horas |  |  |  | 22 dias del sprint 4 |

**Equipo de trabajo**

Product Owner: Juan Pérez (Jefatura de Seguridad)

Scrum Master: Ricardo Paredes Rangel

Desarrollador: Ricardo Paredes Rangel

**Calendario de Reuniones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Lunes 01 de junio | Martes 02 de junio | Miércoles 03 de junio | Jueves 04 de junio | Viernes 05 de junio |
| El Product owner da especificaciones de que debe aparecer al abrir la aplicación.   * Folio nuevo * Logotipo * Fecha y hora |  | El Scrum master presenta prototipos de logotipo y acomodo de pantalla de inicio. El Product Owner solicita un botón en la pagina de inicio que diga “nuevo” y mande a la segunda pagina donde ya aparece el nuevo folio, fecha y nombre del guardia. |  | El Scrum master presenta prototipo de pagina de inicio solo con logotipo de la Universidad y botón grande “Nuevo” |
| Lunes 08 de junio | Martes 09 de junio | Miércoles 10 de junio | Jueves 11 de junio | Viernes 12 de junio |
| El Product owner solicita que la aplicación soporte el registro de solo 40 guardias en lugar de los 50 que se habían acordado |  | Se discute que por seguridad la aplicación no debe “recordar” usuario y contraseña, se solicita que la sesión caduque cada 8 horas |  | El Product owner solicita que la aplicación “obligue” a tomar y guardar por lo menos 3 fotografias evidencia del articulo para poder proseguir al siguiente paso |
| Lunes 15 de junio | Martes 16 de junio | Miércoles 17 de junio | Jueves 18 de junio | Viernes 19 de junio |
| Se acuerda que la base de datos con la lista de guardias se alojara en el servidor de la Universidad |  | El Product owner solicita que solo el podrá ingresar y borrar nuevos guardias de la lista en la base de datos. |  | El Scrum master y el desarrollador solicitan que la lista de guardias se actualice directamente desde RH con las altas y bajas del personal en tiempo real |
| Lunes 22 de junio | Martes 23 de junio | Miércoles 24 de junio | Jueves 25 de junio | Viernes 26 de junio |
| El desarrollador presenta un prototipo de pagina de inicio con el logotipo en la parte superior derecha, un botón de “nuevo” al centro de la pantalla y un fondo en color azul. |  | El producto owner solicita cambiar el color de la pagina de inicio en lugar de azul, solicita un color gris muy tenue. El logotipo lo solicita mas grande y en posición central. |  | El desarrollador presenta prototipo de pagina de inicio con los cambios de diseño e interfaz señalados. Se aprueba el prototipo por el producto owner. |